Manual de Usuario

Manual de uso de la garra

**|Movimiento Manual|**

El tablero cuenta con 2 joysticks los cuales pueden ser utilizados para manejar la garra de forma manual.

**|Utilización de la interfaz gráfica|**

La interfaz gráfica es una herramienta que se puede utilizar para grabar y ejecutar el movimiento deseado en la garra de manera automática. El programa permite establecer un tiempo durante el cual se grabarán los datos provenientes del PIC El programa tiene una capacidad máxima de tres rutinas independientes.

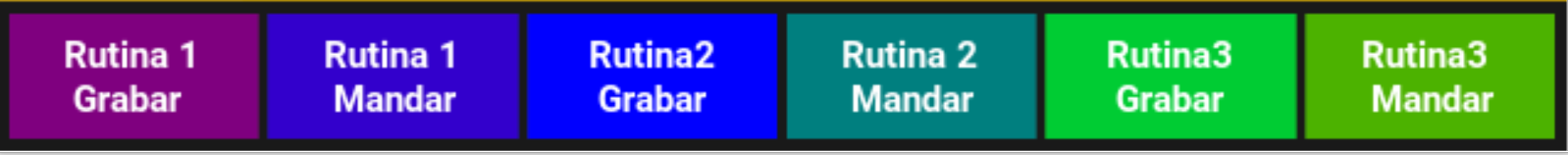
**|Modo de uso de la GUI|**

**Tiempo**



Se debe establecer un tiempo limite durante el cuál la interfaz gráfica grabará todos los movimientos de la garra

**Grabar y Mandar**

Para grabar la rutina, se debe escoger cuál de todas las rutinas se desea grabar. Se pueden grabar un máximo de tres rutinas diferentes. Para mandar la rutina a la garra, se debe presionar el botón de grabar que contenga la rutina correspondiente. Una vez enviada, la rutina se eliminará y deberá volver a ser grabada.

**Ventana de estados**



La ventana de estados indica el proceso actual que el programa se encuentra ejecutando.